



TECNOLÓGICO
NACIONAL DE MÉXICO®

REQUISITOS PARA LA OBTENCIÓN DEL GRADO

- Aprobar la totalidad de los créditos.
- Tener un promedio mínimo general de 80 en la escala del 0 al 100.
- Generar una publicación de su proyecto de tesis (artículo arbitrado o presentación y publicación de resultados en congreso nacional o internacional).
- 450 puntos TOEFL en conocimiento del idioma inglés.
- Tener en el trabajo de tesis totalmente concluido, presentar y aprobar el examen de grado.



**INSTITUTO TECNOLÓGICO
DE CD. VICTORIA**

**MAESTRÍA EN SISTEMAS
COMPUTACIONALES**

LÍNEAS DE INVESTIGACIÓN

Ingeniería de Software
Inteligencia Artificial



CONAHCYT

CONSEJO NACIONAL DE HUMANIDADES
CIENCIAS Y TECNOLOGÍAS

Sistema Nacional de Posgrados
No. de referencia 006805

PERFIL DE INGRESO

- Para ingresar a la Maestría en Sistemas Computacionales deberá:
- Haber cursado una licenciatura afín al programa (Sistemas Computacionales, Informática, Telecomunicaciones, etc.).
- Tener un promedio mínimo de 80 en la escala del 0 al 100

REQUISITOS DE INGRESO

- Acreditar el proceso de admisión (curso propedéutico, examen de conocimientos y entrevista).
- Presentar curriculum vitae con documentos probatorios.
- Presentar dos cartas de recomendación.
- Recomendable 350 puntos TOEFL en conocimiento del idioma inglés.

✓ **REGISTRO DE ASPIRANTES Y
RECEPCIÓN DE DOCUMENTOS**
FEBRERO - MAYO

✓ **EXAMEN DE ADMISIÓN Y
ENTREVISTA** MAYO

✓ **PROPEDÉUTICO**
JUNIO

✓ **INICIO DE CLASES**
AGOSTO

INFORMES

División de Estudios de Posgrado e Investigación

Teléfono: (834) 153-2000 ext 325.

<http://www.cd victoria.tecnm.mx/oferta/msistemas.html>

c.msc@cdvictoria.tecnm.mx

Correo electrónico: dposgrado@cdvictoria.tecnm.mx

Dirección: Boulevard Emilio Portes Gil # 1301

C.P. 87010 Colonia J. López Portillo

Ciudad Victoria, Tamaulipas



OBJETIVO GENERAL

Formar profesionistas de alta calidad académica capaces de investigar y aplicar las tecnologías de información para resolver problemas en su espacio profesional, de aprender en forma autónoma y generar nuevos conocimientos en las áreas de programación, diseño y procesos de administración de desarrollo de software, además de ser líderes que respondan a las necesidades de las empresas regionales, nacionales y mundiales a través de una visión objetiva, crítica y de trabajo en equipo.

OBJETIVOS PARTICULARES

- Formar recursos humanos con capacidad de plantear y resolver problemas relacionados con la Ingeniería de Software y la Inteligencia Artificial.
- Generar, aplicar y difundir conocimiento científico en el área de la computación.
- Actualizar recursos humanos en computación, para el ejercicio profesional en diferentes sectores de la sociedad

PERFIL DE EGRESO

Un maestro en sistemas computacionales será capaz de:

- Dar soluciones innovadoras a problemas reales, desempeñándose en empresas de sector productivo.
- Aplicar de forma adecuada y efectiva las tecnologías computacionales.
- Manejar y desarrollar técnicas modernas de ingeniería de software e inteligencia artificial.
- Formar, desarrollar y evaluar grupos de trabajo de alto rendimiento.
- Vincular su actividad profesional con los sectores académicos productivo y de bienes y servicios.
- Capacidad, crítica y autocrítica, de análisis y síntesis.

Además de alto sentido de responsabilidad, ética profesional, conciencia ambiental y calidad académica.

INCORPORADA AL



PLAN DE ESTUDIOS

El programa está diseñado para concluirse en dos años, en el que el estudiante deberá cursar cuatro materias básicas, cuatro optativas, tres seminarios de investigación y tesis. La tesis empezará a desarrollarse desde el primer semestre y se acreditará hasta que el estudiante presente el examen de grado.

